

⚠ ATTENZIONE

ATTIVITÀ PER ADULTI E BAMBINI DAI 13 ANNI IN SU.

AVVERTENZE PER LA SALUTE E LA SICUREZZA: PER RIDURRE AL MINIMO IL RISCHIO DI LESIONI FISICHE, MALESSERI O DANNI A OGGETTI, LEGGERE ATTENTAMENTE LE AVVERTENZE DI SEGUITO RIPORTATE PRIMA DI UTILIZZARE OCULUS GO.

ATTENZIONE!

L'attività è fortemente sconsigliata a soggetti ritenuti a rischio: persone con disabilità, donne incinte, anziani, soggetti affetti da precedenti problemi di visione binoculare o disturbi psichiatrici e a chi soffre di problemi cardiaci o altre gravi patologie e handicap.

ATTENZIONE!

Per ragioni di sicurezza, gli ospiti con mobilità ridotta o con disabilità devono essere accompagnati da una persona adulta e maggiorenne. L'accompagnatore non farà uso del visore e, pertanto, avrà diritto all'ingresso gratuito.

INTERFERENZA CON DISPOSITIVI MEDICI

Il visore e il controller contengono magneti o componenti che emettono onde radio che potrebbero influire sul funzionamento dei dispositivi elettronici circostanti, inclusi pacemaker, apparecchi acustici e defibrillatori. Se avete un pacemaker o un altro dispositivo medico impiantato, non usate questi dispositivi senza prima aver consultato il medico o il produttore del dispositivo medico. Mantenete una distanza di sicurezza tra i visori e i vostri dispositivi medici e sospendete l'utilizzo di questi apparecchi se riscontrate una persistente interferenza con il vostro dispositivo medico.

MALESSERE

- Interrompere immediatamente l'utilizzo del visore in presenza di uno qualsiasi dei seguenti sintomi: convulsioni, perdita di consapevolezza, affaticamento degli occhi, spasmi oculari o muscolari, movimenti involontari, visione alterata, sfuocata o doppia o altre anomalie della vista, senso di vertigine, disorientamento, disturbi dell'equilibrio, disturbi della coordinazione occhio-mano, attacchi di panico o ansia, eccessiva sudorazione, aumento della salivazione, nausea, sensazione di capogiro, malessere o dolore alla testa o agli occhi, sonnolenza, affaticamento o qualsiasi altro sintomo simile alla cinetosi.
- Analogamente ai sintomi che alcune persone manifestano dopo essere sbarcati da una nave da crociera, i sintomi conseguenti all'esposizione alla realtà virtuale possono persistere e manifestarsi con maggior forza anche ore dopo l'utilizzo. I sintomi successivi all'utilizzo possono includere quelli sopraelencati, nonché eccessiva sonnolenza e ridotta abilità di multitasking. Tali sintomi possono farvi correre maggiori rischi di lesioni nello svolgimento di normali attività nel mondo reale.
- Non guidate, non utilizzate macchinari né dedicatevi ad alcuna altra attività visiva o fisica dispendiosa che potrebbe avere conseguenze gravi (i.e. attività nello svolgimento delle quali la comparsa di sintomi possa portare a morte, lesioni fisiche o danni a oggetti) o ad altre attività che richiedano perfetto equilibrio o coordinazione tra l'occhio e la mano (come fare sport o andare in bicicletta, etc.) fino a che ogni sintomo non sia scomparso.
- Non utilizzare il visore fino a che tutti i sintomi sono passati completamente da diverse ore.
- Consultare un medico in caso di sintomi gravi e/o persistenti.

CONVULSIONI

Convulsioni, spasmi oculari o muscolari causati da luci lampeggianti o intermittenti possono verificarsi guardando la TV, giocando con videogiochi o vivendo un'esperienza di realtà virtuale, anche se episodi di convulsioni o black out non si sono mai verificati in precedenza né sussiste familiarità con convulsioni o epilessia. Tali convulsioni sono più frequenti nei bambini e nei giovani. Chiunque riscontri qualunque dei predetti sintomi deve interrompere l'utilizzo del visore e consultare un medico. Se avete avuto in precedenza convulsioni, perdita della consapevolezza o altri sintomi connessi a un disturbo di tipo epilettico o claustrofobico è consigliabile consultare un medico prima dell'utilizzo del visore.

Per ridurre il rischio di malessere, regolare i cinturini laterali e superiori, assicurarsi di aver posizionato correttamente l'imbottitura del visore bene a contatto con il volto e accertarsi di vedere una singola immagine nitida.

RIMANERE SEDUTI AL PROPRIO POSTO PER L'INTERA DURATA DELL'ATTIVITÀ.